**Antes/Depois - Entity Framework**

**Antes:**

* Era necessário manter os scripts de criação e atualização da estrutura de dados.
* Data Access Object: Classes necessárias para acessar as entidades do banco de dados (DAO).
* Comunicação com o banco de dados feita através de outra linguagem (SQL), o SQL é montado no próprio código, através de uma string.
* Trabalho excessivo no caso de mudanças, mesmo que mínimas: Por exemplo, no caso da remoção da propriedade de uma classe, teriamos que refatorar grande parte da classe DAO para deixá-la funcional.

**ORM:**

* Ferramenta que facilita o acesso à dados. O Entity Framework é um ORM e permite que nós trabalhemos bem menos com o SQL em si, fazendo com que possamos concentrar nosso esforço em trabalhar com o C# em si.
* É necessária a instação, pois o Entity não vem disponível automaticamente na criação de um projeto.
* Install-Package Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -Version 1.1, comando utilizado para instalar o Entity Framework Core como dependência do provider SQL Server.
* Existem vários providers disponíveis atualmente e podemos vê-los na página da Microsoft. Um desses providers é o InMemory, que acessa um banco de dados que fica na própria memória da aplicação. Seu principal uso é para testes em classes que utilizam o EF Core.